



Victorino Camarero Lara
IEFPS Bidasoa (Irún)
1º Premio Ciclos (Unielectrik)
Fotos : Sara Santos

“Kosmodisea es una experiencia educativa única en cuanto a creatividad, iniciativa y fomento del trabajo en equipo”

Victorino Camarero, del IEFPS Bidasoa de Irún y responsable del equipo de cinco alumnos con el que este centro ha obtenido el primer premio en Ciclos Educativos, explica que la participación en Kosmodisea ha sido muy satisfactoria y que, a pesar del trabajo duro que ha sido necesario realizar, ha resultado muy gratificante por el resultado obtenido.

Camarero señala que sus alumnos han trabajado aceptando el rol que les ha correspondido y que *“han compartido su experiencia, sus preocupaciones y su buen hacer, por lo que el trabajo en equipo les ha hecho más inteligentes y responsables.”* Con respecto al excelente resultado conseguido por sus alumnos y alumnas, Victorino Camarero explica que, a tenor de su experiencia en el año anterior, había tratado de hacer entender a los estudiantes que en Kosmodisea no hay nada asegurado, que nada viene de regalo y que hay que trabajar hasta el final. Y así ha sido. *“Hasta el último momento se ha mantenido la tensión y, en cuanto a los premios obtenidos y aceptando en todo momento las bases del concurso, han criticado que por quedar los primeros han recibido igual premio que los segundos o terceros.”*

- En su opinión, ¿qué valores positivos para los alumnos pueden obtenerse de la participación en Kosmodisea?
- *La fijación y aceptación de un rol adecuado que sirva para mejorar el rendimiento del trabajo en grupo. Para ello ha sido positivo comenzar las pruebas después de transcurrido un*

tiempo mínimo, para así poder conocer mejor las aptitudes y actitudes del alumnado por parte del profesor.

A pesar de que las relaciones personales no han sido siempre buenas, el trabajo en equipo, con la asunción de tareas de forma individual primero y cooperativa después, ha sido el principal valor obtenido después de analizar todo el trabajo realizado.

Descubrir la capacidad de trabajo y de adaptación del alumnado frente a circunstancias imprevistas. De hecho, los chicos y chicas han venido a trabajar tres días de vacaciones.

Finalmente, otro valor importante ha sido la capacidad de asumir unas reglas de juego establecidas.



MEJORAS Y ASPECTOS A MODIFICAR

Victorino Camarero señala que, en su opinión, la edición 2007-2008 de Kosmodisea *“ha mejorado el sistema de puntuación con respecto a la edición anterior, ya que es más objetivo situar los equipos en comparación con los otros, que valorarlos sin más. También ha mejorado el elemento corrector por parte de Kosmodisea, valorando las aportaciones iniciales en la tormenta de ideas, y ponderando menos el apartado del ‘simulador’, pues el juego siempre da un resultado más aleatorio y a mi entender menos justo.”*

En otro orden de cosas, Camarero también destaca el hecho importante de tener los materiales a disposición del profesor con más antelación y de mejor calidad, así como que la sección “Noticias” ha estado más acertada y a tiempo, en los avisos importantes. *“A mejorar, quizás, el apartado de los premios a los alumnos, discriminando el premio: a mejor puesto, mejor premio, como se hace con el resto de colectivos.”*

- ¿Participará en la próxima edición de Kosmodisea?
- *El próximo año, en nuestro instituto, empezaremos a adaptar la programación de los módulos educativos donde encaja el proyecto de Kosmodisea a la nueva formación emprendedora -el módulo de "AGCPE", donde incluimos el proyecto, será sustituido dentro de dos años por el de "Empresa e Iniciativa Emprendedora", con menos horas-. Esto requiere una adaptación que vamos a iniciar el próximo curso y hasta que no implantemos el nuevo Módulo, previsiblemente dentro de dos años, personalmente no creo deba participar en esta innovadora e interesante experiencia educativa.*
- Ideas, opiniones, sugerencias, comentarios, críticas....
 - *Creo que para todos los niveles educativos, Kosmodisea es una experiencia educativa única en cuanto a creatividad e iniciativa y de fomento del trabajo en equipo, como se ha dicho. Por otra parte, hay niveles educativos (prácticamente hasta el Bachillerato, inclusive), donde la cultura emprendedora solo se tiene oportunidad de desarrollar con experiencias como esta.*